

Açıklama: Staj 1 ve staj 2'den sorumlu öğrencilerimiz birinci soru zorunlu olmak üzere iki yada üçüncü sorudan herhangi birisini seçmeli olarak tercih edip yapacaklardır. Yalnız staj 1'den sorumlu olan öğrencilerimiz birinci soruyu yapacaklardır. Yalnız staj 2'den sorumlu olan öğrencilerimiz ikinci yada üçüncü sorudan birisini tercih ederek yapacaklardır. Staj ile alakalı olan tüm belgeler (rapor, youtube'a yüklenen videonun bağlantısı, geliştirilen uygulama programının proje dosyası) evdekal.odu.edu.tr adresinden ilgili staj ödevi panelinden yüklenmelidir. Staj dosyasının son teslim tarihi 09.08.2021

STAJ ÇALIŞMA KONULARI

1.Bilgisayar kasası toplama (STAJ 1 Sorusu)

Açıklama: Bir bilgisayarın kasası içerisinde yer alan bileşenlerin kasa içerisine monte edilmesi. Sürecin başından sonuna kadar video kaydının alınması gerekir.

Kriterler:

*Monte edilen her bir parçanın (Anakart, İşlemci, ram, ekran kartı vd..) özelliklerinden (Marka, Model, Performans vb..) bahsedilmesi

*Her bir parçaya ait piyasada yer alan farklı ürünlerden ve bu ürünlerin özelliklerinden bahsedilmesi (Örneğin İntelin i3, i5, i7 vd., gibi işlemcileri olduğu ve bunların nesil özelliklerine değinilmesi)

*Toparlanan kasayla ilgili tüm bileşenlere ait bilgileri veren bir Word raporunun hazırlanması

2.Arduino ile günlük hayatta karşılaşılan bir soruna çözüm üretecek bir proje geliştirmek (Staj 2 Seçmeli sorusu)

Açıklama: Günlük hayatta karşılaştığımız belirli sorunlara yönelik (Engelli bireylerin sorunları, trafik sorunları, Küçük çocuklara ait sorunlar vb..) çözüm geliştirecek bir proje tasarlamak.

Kriterler:

*Projenin amacını, içeriğini, yürütülüş aşamalarını, proje model resimleri ve kodların yer aldığı bir Word raporu hazırlamak

*Projenin modelini her hangi bir malzeme kullanarak tasarlamak

*Proje modelini kodlayarak çalışır duruma getirmek

*Proje hakkında bilgileri içeren ve projenin çalışma şeklini gösteren bir video kaydı oluşturmak

*Projenin raporunu ve dosyalarını istenen tarihte teslim etmek

3.Bir programlama dili kullanarak (Java, C#, Php, Asp.Net vd..) masaüstü, web ve ya mobil cihaz ortamlarında kullanılabilecek yazılım projesi geliştirmek (Staj 2 Seçmeli sorusu)

Açıklama: Öğrencinin hakim olduğu bir programlama diliyle masaüstü otomasyonu, dinamik web sitesi veya mobil oyun tasarlamak

Kriterler:

*Projenin amacını, içeriğini, yürütülüş aşamalarını, proje ekran resimleri ve kodların yer aldığı bir Word raporu hazırlamak

*Projeyi kodlayarak çalışır duruma getirmek

*Proje hakkında bilgileri içeren ve projenin içeriğini anlatan masaüstü ekran video kaydı oluşturmak

*Projenin raporunu ve dosyalarını istenen tarihte teslim etmek